

ATELIER 5 : jeu traditionnel ; course de sac

page 36

Consigne :

Fais une course en sautant à pieds joints dans un sac.

Compétences :

- sauter à pieds joints
- réussir des actions simultanées (tenir le sac, sauter, aller vite)

Lieu :

En face de l'île aux canards

Dispositif :

sacs de pommes de terre, lignes de départ et d'arrivée délimitées par des cônes

Critères de réussite :

- Arriver sur la ligne d'arrivée
- Celui qui lâche le sac est éliminé

Récompense :

- pour le plus rapide

Matériel :

- 6 sacs de pommes de terre
- des cônes