

ATELIER 4 : la cible.

page 25

Consigne :

- Lance la pomme de pin sur la cible et touche un dessin.
- Touche tous les dessins en 3 essais.

Compétences :

- viser juste
- utiliser une stratégie
- valider sur la feuille de route

Lieu :

Aux 3 arbres

Dispositif :

- 2 cibles similaires placées sur 2 arbres
- 2 cerceaux indiquant le lieu de tir
- des pommes de pin dans un panier

Critères de réussite :

Chaque fois qu'un enfant lance une pomme de pin sur la cible, il marque un point

Récompense :

si chaque enfant de l'équipe a touché la cible

Matériel :

- des pommes de pin
- 2 cibles suspendues
- 2 cerceaux